

PYRAMIDEN HERAUSFORDERUNG

Herausforderung:

Ein Spieler darf alle in seiner Linie vor ihm liegenden Gegner, sowie alle in der direkt über ihm liegenden Reihe herausfordern. Die Herausforderung muss dem Gegner persönlich mitgeteilt werden. Von diesem Tag an haben die Spieler 7 Tage Zeit die Partie durchzuführen. Es muss ein Spielzettel ausgefüllt werden, welcher von beiden Spielern zur Kontrolle unterschrieben werden muss. Nach der Begegnung ist dieser komplett ausgefüllt sofort an der Bar abzugeben, damit die Rangliste laufend aktualisiert werden kann.

Disziplin:

Der Herausforderer wählt die zu spielende Disziplin. Diese werden wie folgt gespielt:

9er-Ball auf 7 Siege

8er-Ball auf 5 Siege

14/1 endlos auf 75 Punkte oder 20 Aufnahmen

Termin:

Einer Forderung muss innerhalb von 7 Tagen Folge geleistet werden, sonst verliert man die Begegnung und den Rang. Ausnahme: höhere Gewalt wie Ferien, Militärdienst, Krankheit, usw.

Rangliste:

Siegt der Herausforderer, tauscht er sofort den Rang mit dem Geforderten. Verliert er die Begegnung, verbleiben beide Spieler auf ihren Rängen. Jeweils am Monatsende wird punktemässig eine Zwischenabrechnung vorgenommen.

Tischmiete:

Die Tischmiete wird von beiden Spielern je zur Hälfte übernommen.

Startgeld:

Pro Begegnung bezahlen beide Spieler je 1 Franken in die Clubkasse.

Belohnung:

Der aktuell Führende in der Pyramide hat das Recht, 1x pro Woche eine Stunde gratis zu trainieren. Diese Gratisstunde ist nicht kumulierbar. Der Bezug dieser Stunde muss an der Bar zwecks Kontrolle vor dem Spielen angemeldet werden.