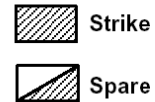


# Bowliards-Spielbericht

Datum: \_\_\_\_\_

A = Aufnahme  
S = Aufnahmensumme  
GS = Gesamtsumme



Spieler 1: \_\_\_\_\_

Spieler 2: \_\_\_\_\_

( ) in Rotation

1. Spiel:

( ) in Rotation

	A	1.	2.	S	GS
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Gesamtsumme: \_\_\_\_\_

	A	1.	2.	S	GS
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Gesamtsumme: \_\_\_\_\_

( ) in Rotation

2. Spiel:

( ) in Rotation

	A	1.	2.	S	GS
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Gesamtsumme: \_\_\_\_\_

	A	1.	2.	S	GS
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Gesamtsumme: \_\_\_\_\_

**Regeln:** wie Bowling mit 10 Poolkugeln, gespielt werden pro Durchgang 2 Aufnahmen, Aufnahme endet mit Foul o. Fehler  
**Strike** (Alle 10 Bälle in der ersten Aufnahme versenkt): Die Punkte der beiden folgenden Aufnahmen werden hinzugezählt, außer 10. Durchgang  
**Spare** (Alle 10 Bälle in beiden Aufnahmen versenkt): Die Punkte der folgenden Aufnahme werden hinzugezählt  
**10. Durchgang:** bei Strike o. Spare darf eine dritte Aufnahme gespielt werden (gesamt max 3 x 10 Punkte)